

Método

Bocetado

Dibujar ideas de forma rápida, barata y abierta para explorar muchas y discutir las antes de comprometerse con una.

En inglés
Sketching

Origen
Buxton (2007)



Para qué sirve

Separa explorar de decidir: un boceto invita a proponer; un prototipo ya elige un camino.

Cómo se hace



Dibujar varias ideas a mano.



Enseñarlas y escuchar.



Elegir cuál pasa a prototipo.

Aplicaciones en diseño

✓ Úsalo así

Al principio, para explorar muchas direcciones.

✗ Evita

Pulir en una herramienta digital antes de tener varias ideas.

👁 Para no caer

Un boceto demasiado acabado parece decidido, y la gente deja de proponer.

Elementos clave

Rápido y barato

Se hace en minutos y se tira sin pena.

Muchos

Al principio, cuantos más, mejor.

Abierto

Sugiere sin cerrar: deja sitio a otras ideas.

Autores y obras

Bill Buxton (2007)

Separó el boceto del prototipo: el boceto ayuda a encontrar el diseño adecuado; el prototipo, a hacerlo bien.

Conexiones

Relacionado con

Crazy 8s
Método

Prototipado
Método

Storyboard
Método

Fuentes

Fuentes originales

- Buxton, B. (2007). Sketching user experiences: Getting the design right and the right design. Morgan Kaufmann.

Última revisión: 23 de octubre de 2026

Atlas público de diseño, de Adriana Ojeda. Texto e ilustraciones bajo licencia CC BY 4.0.