

# Investigación a través del diseño

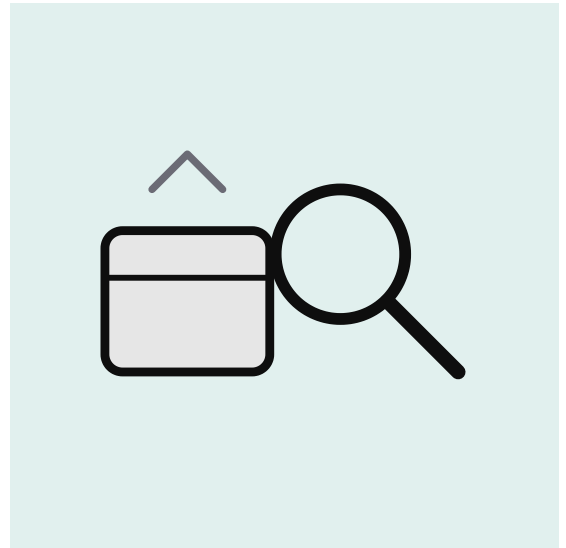
Una forma de investigar en la que diseñar es el método: se crean prototipos y artefactos para producir conocimiento sobre un problema, no solo para resolverlo.

En inglés

*Research through design*

Origen

Frayling (1993); Zimmerman, Forlizzi y Evenson (2007)



## Para qué sirve

Algunas preguntas solo se pueden responder haciendo algo nuevo y viendo qué pasa.

## Cómo se hace

1



**Plantear una pregunta** que no se puede responder solo observando.

2



**Diseñar y construir** un artefacto que la explore.

3



**Documentar lo aprendido** para que sirva más allá del proyecto.

## Aplicaciones en diseño

### ✓ Úsalo así

Escribe qué quieres aprender antes de empezar a prototipar.

### ✗ Evita

Llamar investigación a cualquier proyecto de diseño sin documentar lo aprendido.

### 👁 Para no caer

El resultado es conocimiento, no solo un objeto: compártelo.

# Principios

| Proceso documentado                                                  | Inventción                      | Relevancia                                           | Ampliable                                  |
|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------|
| Se explica cómo se diseñó y por qué, para que otros puedan seguirlo. | El artefacto aporta algo nuevo. | Se argumenta por qué el futuro que propone es mejor. | Otros pueden construir sobre lo aprendido. |

# Autores y obras

| Christopher Frayling (1993)                                        | John Zimmerman, Jodi Forlizzi y Shelley Evenson (2007)                      |
|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Distinguió investigar sobre, para y a través del arte y el diseño. | Propusieron cómo hacer y evaluar este tipo de investigación en interacción. |

# Conexiones

Se apoya en

Diseño especulativo  
Especialidad

Relacionado con

Investigación en diseño  
Disciplina

Prototipado  
Método

# Fuentes

## Fuentes originales

- Frayling, C. (1993). Research in art and design. Royal College of Art Research Papers, 1(1), 1–5. Ver fuente (<https://researchonline.rca.ac.uk/id/eprint/384>)
- Zimmerman, J., Forlizzi, J. y Evenson, S. (2007). Research through design as a method for interaction design research in HCI. En Proceedings of the SIGCHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '07) (pp. 493–502). ACM. Ver fuente (<https://doi.org/10.1145/1240624.1240704>)

